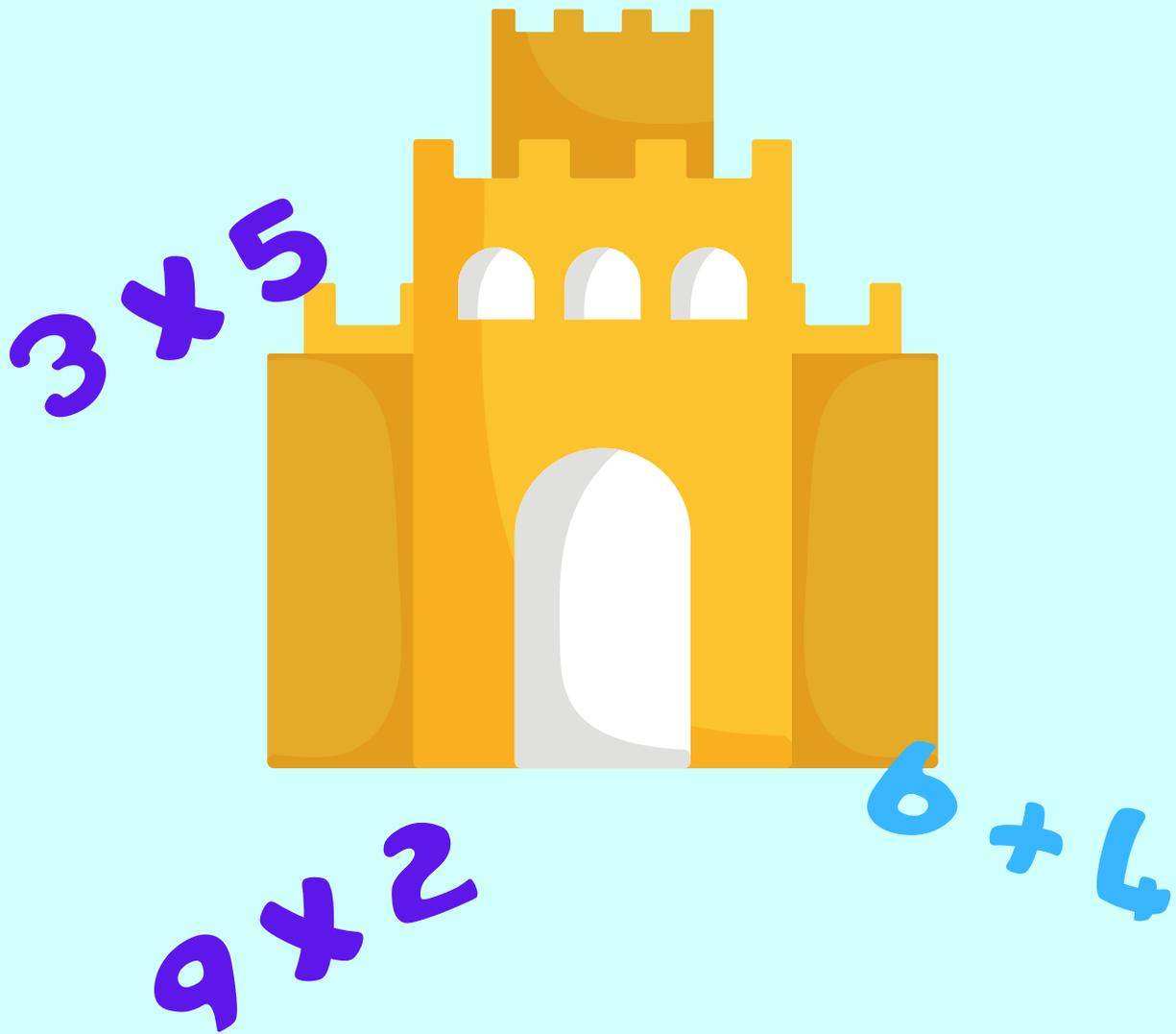


# IL CASTELLO DELLE OPERAZIONI





**VIA**

**VIA**

**Giocatore 1**

**Giocatore 2**



[www.psicologiaeducazione.com](http://www.psicologiaeducazione.com)

$2+1$

$2+2$

$3+2$

$3+3$

$4+3$

$4+4$

$5+4$

$5+5$

$6+4$

$7+3$

$8+2$

$9+1$

$4+2$

$6+5$

$6+6$

$9+2$

$7+5$

$9+3$

$10+5$

$11+3$



$2 \times 1$

$3 \times 3$

$5 \times 4$

$7 \times 8$

$6 \times 6$

$7 \times 9$

$8 \times 8$

$4 \times 4$

$7 \times 7$

$6 \times 7$

$10 \times 2$

$3 \times 9$

$6 \times 5$

$7 \times 6$

$5 \times 8$

[www.psicologiaeducazione.com](http://www.psicologiaeducazione.com)

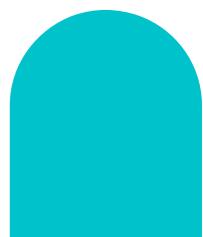
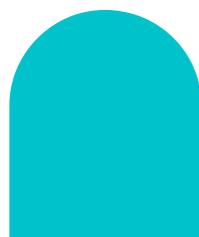
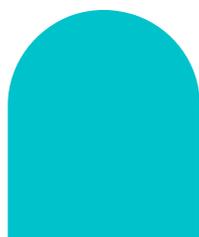
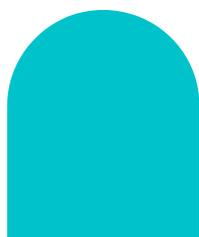
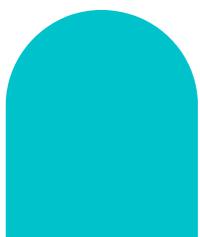
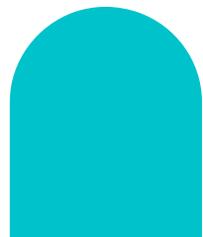
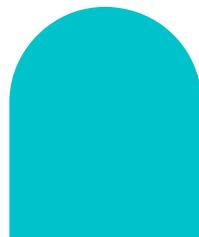
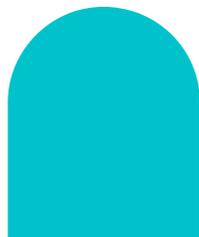
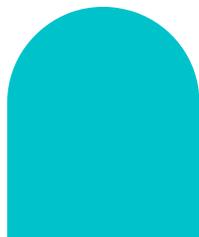
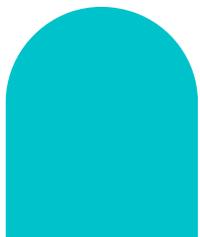
$6 \times 3$

$9 \times 2$

$8 \times 9$

$6 \times 4$

$7 \times 3$



$10-5$

$10-4$

$10-7$

$10-6$

$10-2$

$9-5$

$9-4$

$8-5$

$7-5$

$5-5$

$9-6$

$8-6$

$6-5$

$6-3$

$7-3$

[www.psicologiaeducazione.com](http://www.psicologiaeducazione.com)

$4-2$

$5-3$

$3-2$

$4-4$

$3-1$

10:2

8:2

6:2

4:2

2:2

9:3

6:3

15:3

12:2

12:3

16:2

20:2

21:3

25:5

15:5

[www.psicologiaeducazione.com](http://www.psicologiaeducazione.com)

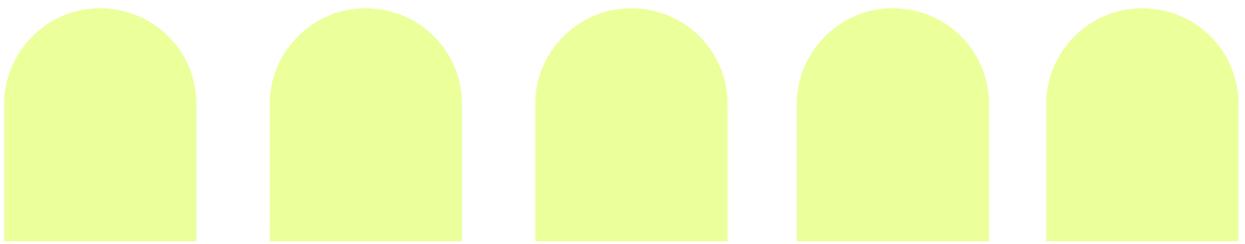
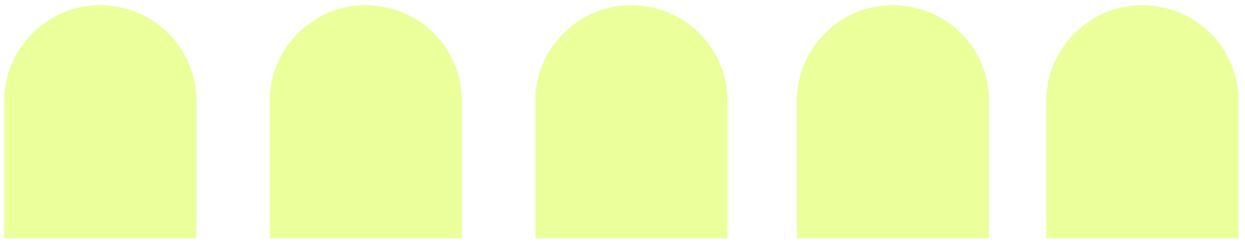
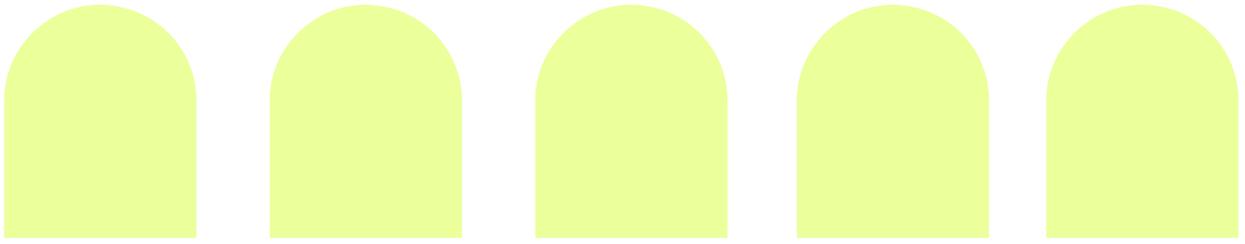
18:2

22:2

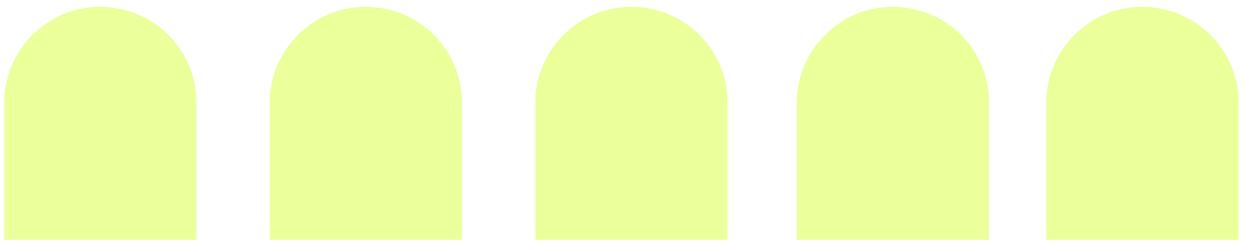
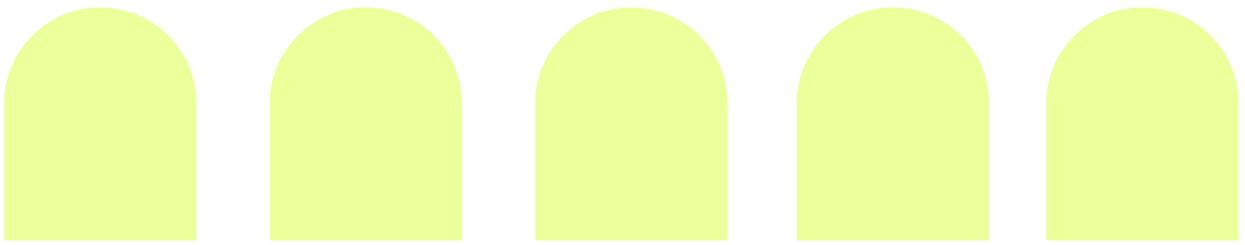
16:4

24:6

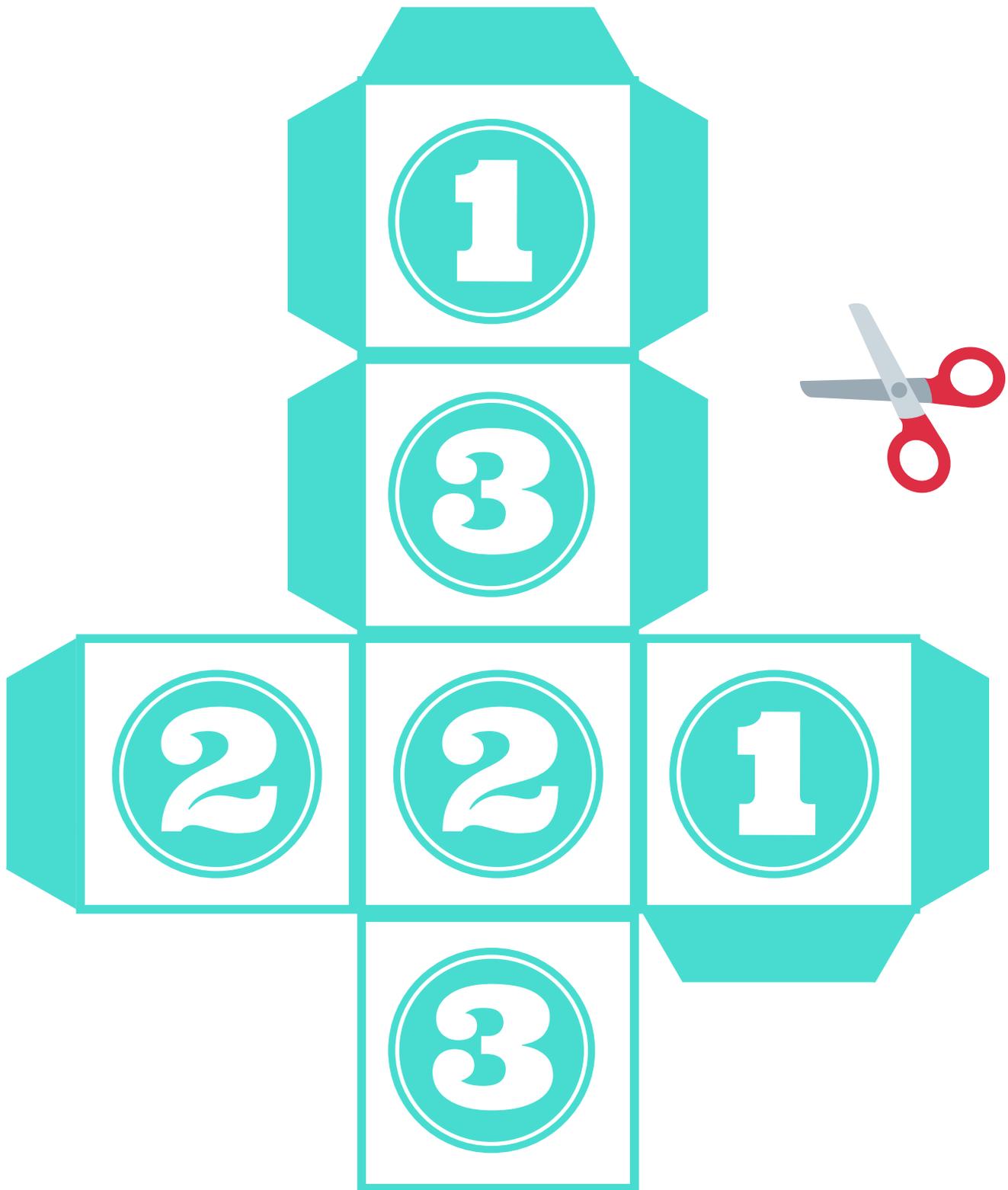
10:5



[www.psicologiaeducazione.com](http://www.psicologiaeducazione.com)



Ritaglia e incolla per creare il dado



# Istruzioni del gioco

1- Plastifica il cartellone del castello. Ritaglia le tesserine finestra: come vedi alcune sono +, altre X, - e :

Puoi plastificarle e attaccarci il velcro, sia sulle finestre da tagliare che sulle finestre del castello, in modo da personalizzare il castello con i calcoli che vuoi.

Alcune finestre sono vuote, puoi scriverci sopra le operazioni che preferisci, e poi plastificarle, oppure plastificarle direttamente vuote e scrivere sopra dopo con il pennarello cancellabile.

2- Il cartellone e' pensato per due giocatori, uno seguira' il percorso a sinistra e l'altro a destra, seguendo le frecce che lo portano nelle varie finestre. Il giocatore 1 inizia lanciando un semplice dado oppure il dado che trovate qua, con solo 1,2 e 3. Il giocatore si sposta poi sulle finestre in base al numero uscito. Dovra' a questo punto dire il risultato del calcolo che compare sulla sua finestra! Chi arriva per primo alla coppa vince. Poi si ricomincia da capo sostituendo le finestre!

**Ciao! Sono una psicologa e mi occupo in particolare di eta' evolutiva, DSA e autismo. Seguimi se vuoi rimanere aggiornato sui miei materiali! Visita anche il mio sito web e scarica i materiali gratuiti!**



**Studio di psicologia -  
Dott.ssa Annalisa Sciaboni**



**psicologia\_educazione**

**[www.psicologiaeducazione.com](http://www.psicologiaeducazione.com)**